

FAR CRY

CryLand.com

Dedicated Server Guide



(c) 2004 by [4thD]WarpSpeed

Homepage: <http://www.CryLand.de> – e-Mail: warp speed@cryland.de

Dieses Dokument (inkl. Texte, Grafiken & Screenshots) darf nicht ohne die schriftliche Zustimmung des Autors kopiert, in andere Publikationen übernommen, anderweitig weiterverarbeitet und/oder verfremdet werden.
DANKE!

Dieser **Dedicated-Server-Guide** soll dir beim installieren eines Far Cry Servers (auf einem Windows System) für das Internet helfen. Mit diesen Anweisungen sollte es eigentlich „jeder“ schaffen einen Server zu installieren.

Ich habe den **Dedicated-Server-Guide** in acht Teile/Schritte aufgeteilt.

Schritt 1 (Erstellen eines Dedicated Server Profils)

Schritt 2 (Erstellen einer Dedicated Server Verknüpfung)

Schritt 3 (Erweitertes Setup/Tuning)

Schritt 4 (Setup & Nutzung der MapCycle/MapRotation Funktion)

Schritt 5 (Setup der Server Konfigurationsdatei)

Schritt 6 (Fernverwaltungs Guide)

Schritt 7 (Server-Kommandos)

Schritt 8 (Andere nützliche Informationen...)

Schritt 1 (Erstellen eines Dedicated Server Profils)

- Starte FarCry
- Klicke auf „Multiplayer“
- Klicke auf „Internet“
- Logge dich mit deinem UBI-Soft Zugang ein
- Klicke „OK“
- Klicke „Erstellen“
- Gib einen Servernamen und die anderen Werte ein
- Klicke auf „Speichere Profil“
- Nenne dieses Profile „server“
- Klicke „OK“
- Beende FarCry

Schritt 2 (Erstellen einer Dedicated Server Verknüpfung)

- Öffne deinen Dateibrowser (Explorer)
- Suche die „DedicatedServer.cmd“ Datei. In den meisten Fällen zu finden unter:
C:\Programme\Ubisoft\Crytek\Far Cry
- Klicke mit der rechten Maustaste auf die „DedicatedServer.cmd“ Datei und wähle „Erstelle Verknüpfung“ aus.
- Nun klicke mit der rechten Maustaste auf diese neu erstelle Verknüpfung und wähle „Eigenschaften“ aus.
- Ein Fenster öffnet sich. In dem Feld „Ziel“ solltest du etwas in dieser Art vorfinden:
C:\Programme\Ubisoft\Crytek\Far Cry\DedicatedServer.cmd
- In das Feld „Ziel“ musst du jetzt folgendes einfügen bzw. anhängen:
"SProfile_run server"
Wichtig: Die beiden "" Zeichen musst du mit angeben!
- Deine „Ziel-Zeile“ sollte nun so aussehen:
C:\Programme\Ubisoft\Crytek\Far Cry\DedicatedServer.cmd "SProfile_run server"
- Klicke „Übernehmen“
- Klicke „OK“

Jetzt kannst du deinen Dedicated FarCry Server durch Doppelklick auf diese Verknüpfung starten. Nach dem Doppelklick wird sich das Dedicated Server Fenster öffnen.

Schritt 3 (Erweitertes Setup/Tuning)

- Öffne die Serverconsole (falls minimiert) und gib folgendes ein:

```
log_verbosity 3
```

Dies bewirkt, dass du mehr Informationen in der Konsole angezeigt bekommst.

- Du kannst deinem Server wie folgt eine IP zuweisen.

In der Dedicated Server Verknüpfung unter „Ziel“ füge "-IP: Hier.Deine.IP.eintragen" ein.

Hier ein Beispiel, wie es aussehen sollte:

```
C:\Programme\Ubisoft\Crytek\Far Cry\DedicatedServer.cmd "-IP: 80.237.203.209"  
"SProfile_run server"
```

- Du kannst ebenfalls den Port deines Servers festlegen.

In der Dedicated Server Verknüpfung unter „Ziel“ füge "sv_port port" ein.

Hier ein Beispiel, wie es aussehen sollte:

```
C:\Programme\Ubisoft\Crytek\Far Cry\DedicatedServer.cmd "-IP: 80.237.203.209"  
"sv_port 49001" "SProfile_run server"
```

Ich habe nicht getestet, ob die Reihenfolge (IP, Port Profilename) entscheidend ist aber in dieser Reihenfolge funktioniert es auf alle Fälle.

Solltest du einen anderen Namen (nicht „server“) für dein Profil angegeben haben, z.B. „MyServer“, musst du als „Ziel“ in den Eigenschaften der Verknüpfung dessen Namen eintragen. Dabei ist zu beachten, dass die Endung „_server“ (und die *.cfg Endung) entfernt werden müssen.

Schritt 4 (Setup & Nutzung der MapCycle/MapRotation Funktion)

Die MapCycle/MapRotation Funktion basiert auf einer Textdatei Namens: „mapcycle.txt“.

Diese findet ihr unter:

```
C:\Programme\Ubisoft\Crytek\Far Cry\Profiles\server
```

Die MapCycle/MapRotation Funktion kann durch editieren dieser „mapcycle.txt“ Datei angepasst werden. Du kannst diese Datei mit einem einfachen Texteditor wie z.B. dem Notepad anpassen/editieren.

Hier ein Beispiel einer „mapcycle.txt“ Datei:

```
mp_cliffside TDM  
mp_radio TDM  
mp_monkeybay TDM
```

Ich bin mir nicht sicher, ob man die „Spieltypen“ in der „mapcycle.txt“ Datei mischen kann aber ich gehe davon aus, dass man dort nur „Spieltypen“ eintragen kann, auf die auch die „Spielart“ des Servers gesetzt ist.

Hier eine Liste aller enthaltenen (Standard) Maps und deren „Spieltyp“:

```
ASSAULT  
mp_airstrip  
mp_dam  
mp_dune  
mp_freighter  
mp_jungle  
mp_mangoriver
```

```
FFA & TDM  
mp_cliffside  
mp_monkeybay  
mp_monkeybay_n  
mp_radio  
mp_surf
```

Schritt 5 (Setup der Server Konfigurationsdatei)

Hier ist eine Serverkonfigurationsdatei die ich auf meinem FarCry Server (www.CryLand.com) nutze. Diese Konfigurationsdatei funktioniert 100%!

```
g_GameType = "TDM"  
gr_FriendlyFire = "1"  
gr_MinTeamLimit = "0"  
gr_MaxTeamLimit = "12"  
sv_maxplayers = "24"  
gr_NextMap = "mp_monkeybay"  
sv_ServerType = "UBI"  
sv_password = "jason"  
sv_name = "$5CryLand.com"  
gr_RespawnTime = "5"  
gr_TimeLimit = "30"  
sv_maxrate = "30000"  
sv_rcon_password = "geheim"  
sv_punkbuster = "1"
```

Beachte, dass der Servernamen nicht länger wie 33 Zeichen sein darf. Du kannst auch Farben zur Darstellung deines Servernamen nutzen. Hier eine Liste der verfügbaren Farben:

```
$0 (Schwarz)  
$1 (Weiß)  
$2 (Blau)  
$3 (Grün)  
$4 (rot)  
$5 (Hellblau/Cyan)  
$6 (Gelb)  
$7 (Rosa)  
$8 (Orange)  
$9 (Grau)
```

Schritt 6 (Fernverwaltungs Guide)

Bevor du deinen Server für die Öffentlichkeit ins Internet „stellst“, **musst** du ein „Fernverwaltungspasswort“ festlegen! Dies ist wie folgt zu erledigen:

- Füge die folgende Zeile in dein Serverprofil (server_server.cfg) ein:
sv_rcon_password = "geheim"

- Nachdem du deinen Dedicated Server gestartet hast, verbinde dich mit ihm und öffne die Konsole durch drücken der ^ Taste (in der oberen, linken Ecke deiner Tastatur) und gebe dies ein:

\cl_rcon_password geheim

Jetzt hast du Administrationsrechte auf deinem Server. Teste ob du auch als Administrator erkannt wurdest, indem du folgendes eingibst:

\rcon listplayers

Solltest du korrekt als Administrator erkannt worden sein, solltest du nun alle, auf deinem Server befindlichen Spieler aufgelistet bekommen.

KICKE einen Spieler:

Ein wichtiges Feature ist, einen Spieler von dem Server zu entfernen (kicken). Dies könnt ihr wie folgt machen... Öffnet die Konsole wie zuvor beschrieben und gebt dies ein:

\rcon listplayers

um festzustellen wer alles online ist.

Als nächstes folgendes eingeben:

\rcon kickid 1 (1 oder was auch immer der Spieler für eine id # hat)

BANE einen Spieler:

Wenn du einen Spieler „verbannen“ (bannen) willst, musst du folgendes tun ... Öffne die Konsole wie zuvor beschrieben und gib dies ein:

\rcon listplayers

um festzustellen wer alles online ist.

Als nächstes folgendes eingeben:

\rcon banid 2 (2 oder was auch immer die id # ist)

UNBANE einen Spieler:

Um einen Spieler wieder „freizuschalten“ (unbannen), musst du folgendes tun ... Öffne die Konsole wie zuvor beschrieben und gib dies ein:

\rcon listban

um festzustellen wer „verbannt“ (banned) ist.

Als nächstes folgendes eingeben:

\rcon unban SPIELERNAME

oder

\rcon unban IP

Schritt 7 (Server-Kommandos)

Hier eine Liste der wichtigsten Server-Kommandos:

Server-Kommandos:

sv_maxplayers – Legt die maximale Anzahl an Spielern fest
sv_name – Benennt den Server um
sv_password – Legt ein Server-Passwort fest
sv_changemap – Wechselt das Level/die Map
sv_restart – Startet den Server neu
sv_netstats – Zeigt die Server-Statistiken an
sv_port - Legt den Port des Spieler-Servers fest
sv_rcon_password – Legt das Fernverwaltungspasswort fest
sv_servertype - Legt den Typ des Servers fest (LAN oder UBI (Internet))
sv_punkbuster – Aktiviert oder deaktiviert die Punkbuster Unterstützung
sv_timeout – Legt die „Timeout“ Zeit der Clients fest
cl_cmdrate – Limitiert die „Kommandorate“ von Client zu Server fest
sv_maxcmdrate – Limitiert die „Kommandorate“ die ein Client haben kann
cl_updaterate – Limitiert die Anzahl der Update-Pakete die vom Server gesendet werden
sv_maxupdaterate – Limitiert die Anzahl der Update-Pakete die ein Client haben kann
cl_maxrate – Maximale „Bits pro Sekunde“ Rate
sv_maxrate_lan oder sv_maxrate – Limitiert den „cl_rate“ Wert der Clients
sv_DedicatedMaxRate – Wechselt die Serverupdategeschwindigkeit

Spielregel-Kommandos:

gr_scorelimit – Punktelimit bevor eine Runde gestartet wird
gr_timelimit – Legt die erlaubte Zeit einer Runde fest
gr_gametype – Legt die Spielart fest (Assault, FFA & TDM)
gr_countdown – Wenn „prewar“ aktiv ist, wird dieser Wert genutzt um einen Start-Countdown festzulegen
gr_friendlyfire – Freundbeschuss (0=nein/1=ja)
gr_invulnerabilitytimer – Legt die „Unverwundbarkeitszeit“ des Spielers fest
gr_maxteamlimit – Definiert die maximale Spielerzahl pro Seite
gr_minteamlimit - Definiert die minimal benötigte Spielerzahl pro Seite
gr_maxplayers – Legt die maximale Spieleranzahl des Servers fest
gr_prewar - Aktiviert „prewar“ („prewar“ wird für Clan-Spiele benötigt. Damit kann festgelegt werden, dass das Spiel erst bei einer bestimmten Spieleranzahl startet)
gr_respawntime – Zeit bis zum neu auftauchen eines toten Spielers

Client Kommandos:

cl_rcon_password – Ermöglicht es dem Spieler das Fernverwaltungs-Passwort einzugeben
cl_rcon_port – Ermöglicht es dem Client den Server Fernverwaltungs-Port zu setzen
cl_rcon_serverip - Ermöglicht es dem Client die Server-IP festzulegen
cl_netstat – Zeigt die Netzwerk-Statistiken des Clienten
cl_display_hud – Schaltet das HUD aus oder an
cl_password – Legt das Client-Passwort für passwortgeschützte Server fest
cl_scope_flare – Legt fest, ob der Reflektionseffekt der „Fernrohrwaffen“ dargestellt wird
cl_timeout – Legt das „Timeout“ der Client Verbindung fest
cl_ubiname – Hier kann der UBI.com Benutzername manuell eingetragen werden
cl_ubipassword - Hier kann das UBI.com Passwort manuell eingetragen werden

Schritt 8 (Andere nützliche Informationen...)

Beachte, dass du einige Ports öffnen musst, wenn du dich bzw. dein Server hinter einer Firewall befindet. Hier eine Liste der zu öffnenden Ports.

TCP: 40000 – 42999

UDP: 41005, 41006, 44000, 49001

Du solltest es vermeiden auf dem selben Rechner/PC zu spielen, auf dem auch der Dedicated Server gestartet ist.